

OÙ NOUS  
TROUVER ?

NOUS SITUER

### DOMAINE DE VENDRESSE

11 Rue du haut-fourneau  
08160 Vendresse

#### Contact

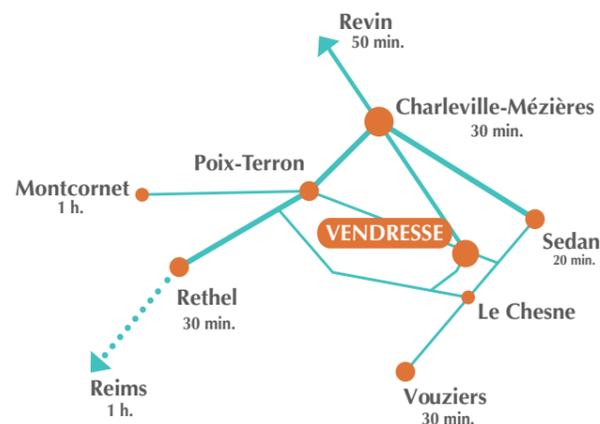
Téléphone : 03 24 35 57 73

infos@domaine-de-vendresse.fr

www.domaine-de-vendresse.fr

Directrice : Marie Pécheral

Responsable animations : Sébastien Deluc



### INFORMATIONS PRATIQUES

#### DIVERS

En cas de pluie, deux salles de pique-nique (50 et 90 personnes) et un chapiteau sont disponibles.

Toilettes et Parking autocar.

#### DATES D'OUVERTURE

Le Domaine de Vendresse est ouvert, pour les écoles **d'avril à octobre 2019**, entre **9h30 et 16h30** (sauf demande exceptionnelle).

#### TARIFS 2019

- **1/2 journée / 4 modules au choix :** 7€/enfant,
- **1 journée / 7 ou 8 modules au choix :** 10€/enfant,
- **Professeur des écoles et accompagnateurs :** 6€/personne.

> Prévoir un supplément en cas d'activités complémentaires,

> Une gratuité toutes les 10 entrées (appliquée sur les entrées accompagnateurs).

#### DEMANDE DE DEVIS

infos@domaine-de-vendresse.fr



20  
19

# DOMAINE DE VENDRESSE

## ANIMATIONS PÉDAGOGIQUES



Communauté de Communes



Domaine de Vendresse  
au fil de l'eau

Un site propriété de la Communauté de Communes des Crêtes Préardennaises

**1 JOURNÉE** : 7 ou 8 modules au choix (30 minutes chacun environ) sur les 11 proposés.

**1/2 JOURNÉE** : 4 modules au choix (30 minutes chacun environ) sur les 11 proposés.

## ANIMATIONS EAU

1



### MODULE ARBRE

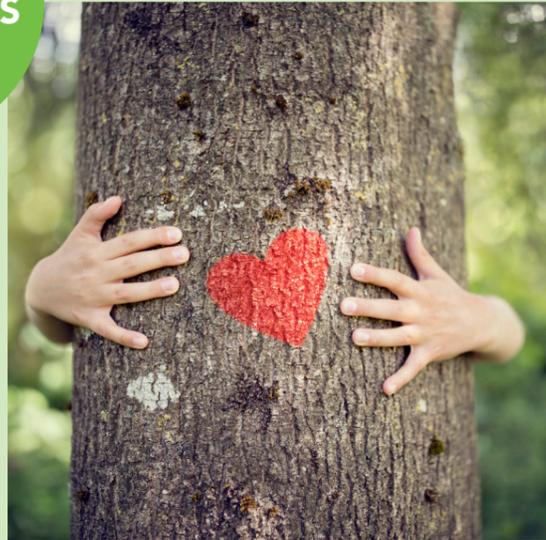
Qu'est ce qu'un arbre ? Comment vit-il ? Pourquoi les arbres sont importants pour la vie des hommes ? Comment s'utilise le bois ? Comment calculer l'âge d'un arbre ? Étude des animaux pour le cycle 1 et photosynthèse pour les cycles 2 et 3, expliquée de manière simple.

2

### MODULE BRICOLAGE

Sur le thème du bois/poissons. À destination des cycles 1,2 et 3. Réalisation d'un poisson. Cycle 1 et 2 : décoration d'une rondelle de bois pour en faire un collier, coloriage d'un puzzle. Cycle 3 : réalisation d'un bonhomme en bambou.

## ANIMATIONS ARBRE/BOIS



## HISTOIRE DU SITE

3

### MODULE «L'ÉCOLE AVANT 1914»

Pour les primaires, reconstitution d'une classe d'école : vie quotidienne des enfants, le programme scolaire, les punitions, les phrases de morale... Découverte de chaussures à clous, sabots, vêtements, plumes, plumiers, musette en cuir, photos de classe, etc.

4

### MODULE HISTOIRE

Sur le haut-fourneau, inscrit à l'inventaire des Monuments Historiques, est projeté un son et lumière de 18 minutes, racontant la saga du plus grand maître de forges ardennais : Jean-Nicolas Gendarme et, à travers lui, l'histoire de l'essor économique des Ardennes au 19<sup>ème</sup> siècle (conseillé à partir du cycle 3). Présentation du contexte historique avant et après la projection.



5

### MODULE DÉCOUVERTE DES SENS

Je découvre mes capacités sensibles : l'ouïe : reconnaissance de bruits d'animaux ; l'odorat : découverte de senteurs de plantes (menthe, citronnelle, etc) et de senteurs du quotidien.



UNIQUEMENT POUR LE CYCLE 1

### MODULES

1 | 2 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 & 11

POUR LES  
CYCLES 1

### MODULE AQUARIUMS 6

Visite guidée de la galerie des 30 aquariums d'eau douce présentant 45 espèces de poissons des rivières ardennaises, anatomie du poisson, respiration, déplacement, relation espèce/milieu avec des anecdotes sur chaque espèce.



7

### MODULE BASSIN TACTILE

Unique dans le quart Nord-Est : les enfants nourrissent des carpes et des esturgeons qui viennent manger directement dans leurs mains (sous réserve, avant le 1 mai 2019 (température de l'eau > 10°). Complété par l'animation sur l'écrevisse.

8

### MODULE NOURRISSAGE

Nourrissage des truites et visite du bassin des esturgeons dont le célèbre «Bébert», la mascotte du Domaine de Vendresse. Explications et anecdotes sur ces deux espèces et sur leur écosystème. Distribution et lancer de granulés.



9

### MODULE RÉCOLTE

Équipés d'une épuisette, les enfants pêchent dans le ruisseau du Domaine de Vendresse des petits animaux aquatiques : larves de libellule, gerris, gammarus. La récolte fait ensuite l'objet d'un compte-rendu par l'animateur (prévoir des bottes).

10

### MODULE SOURCE

Qu'est ce qu'une source ? Une nappe phréatique ? Naissance et trajet d'une goutte d'eau. Explication du cycle de l'eau et de la protection de cette ressource. Démonstration des états de l'eau et du processus de filtration (hors cycle 1).



## AIRES DE JEUX

### UNE COUR DE RÉCRÉ GRANDEUR NATURE ! 11

Deux aires de jeux distinctes :

- pour les 3/8 ans ; tyrolienne, jeu de transport de sable, seaux, toboggans et murs de grimpe.
  - pour les plus grands : parcours de motricité et d'équilibre.
- En plus, à votre disposition : cerceaux, badminton, toboggans, mur de bruine (en cas de forte chaleur), jeu de manipulation d'eau.

### ACTIVITÉS SUPPLÉMENTAIRES

#### VISITE DE LA PISCICULTURE

Bassins avec alevins (2,40€/30 minutes).

#### PÊCHE MIRACULEUSE

1 truite pêchée par enfant (3€/30 minutes).

#### ATELIER D'EVISCÉRATION

Technique pour vider les truites (3€/30 minutes).